Länder-Quiz EU 1.0

Im Teamprojekt „Länder-Quiz EU 1.0“ konnte ich meine Programmierkenntnisse praxisnah einbringen und zugleich meine Teamfähigkeit unter Beweis stellen.

PROJEKTDOKUMENTATION

Projektarbeit Lernfeld 12

THEMA

Konzeption, Einrichtung und Umsetzung eines interaktiven Lernspiels zur geografischen Bildung

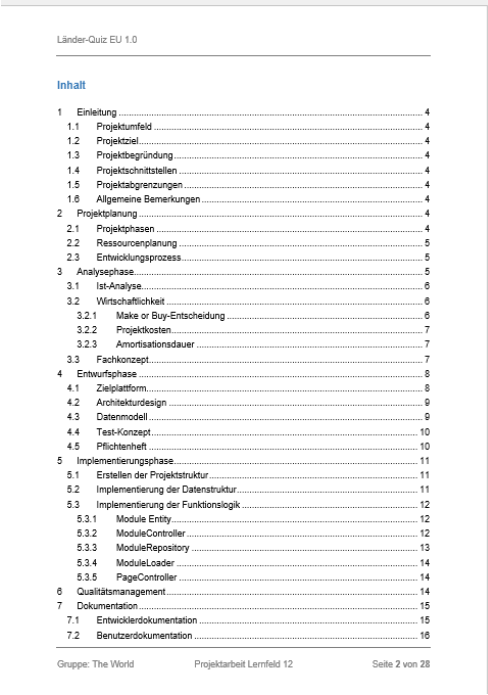
LÄNDER-QUIZ EU 1.0

Prüfungsteilnehmer: Abdul Kader Zidan (Projektleiter & Programmierung)
M. Ibrahim Danno (Logik & Programmierung)
Moayad Suleiman (UI-Design)
Laura-Andrea Voicu (Dokumentation &Präsentation)

Praktikumsbetrieb: GFN GmbH

Projektbetreuer: Alfred Walther & Slawomir Banas

Durchführungszeitraum: 16.04.2025 – 09.05.2025

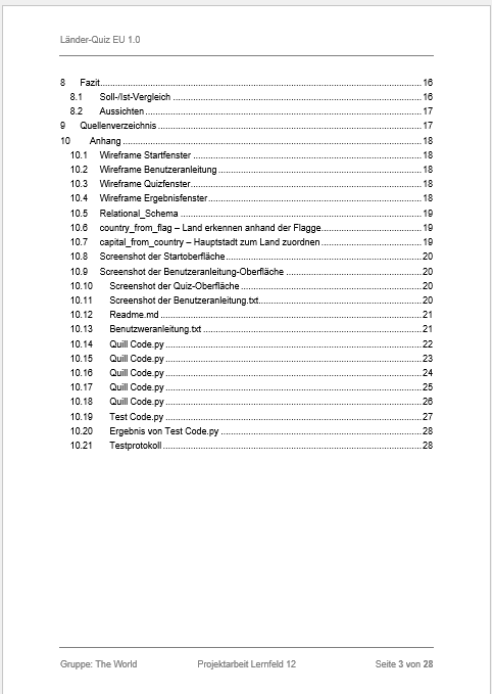


Länder-Quiz EU 1.0

Inhalt

1 Einleitung ... 4
1.1 Projektumfeld ... 4
1.2 Projektziel ... 4
1.3 Projektbegründung ... 4
1.4 Projektschnittstellen ... 4
1.5 Projektabgrenzungen ... 4
1.6 Allgemeine Bemerkungen ... 4
2 Projektplanung ... 4
2.1 Projektphasen ... 4
2.2 Ressourcenplanung ... 5
2.3 Entwicklungsprozess ... 5
3 Analysephase ... 5
3.1 Ist-Analyse ... 6
3.2 Wirtschaftlichkeit ... 6
3.2.1 Make or Buy-Entscheidung ... 6
3.2.2 Projektkosten ... 7
3.2.3 Amortisationsdauer ... 7
3.3 Fachkonzept ... 7
4 Entwurfsphase ... 8
4.1 Zielplattform ... 8
4.2 Architekturdesign ... 9
4.3 Datenmodell ... 9
4.4 Test-Konzept ... 10
4.5 Pflichtenheft ... 10
5 Implementierungsphase ... 11
5.1 Erstellen der Projektstruktur ... 11
5.2 Implementierung der Datenstruktur ... 11
5.3 Implementierung der Funktionslogik ... 12
5.3.1 Module Entity ... 12
5.3.2 ModuleController ... 12
5.3.3 ModuleRepository ... 13
5.3.4 ModuleLoader ... 14
5.3.5 PageController ... 14
6 Qualitätsmanagement ... 14
7 Dokumentation ... 15
7.1 Entwicklerdokumentation ... 15
7.2 Benutzerdokumentation ... 16

Gruppe: The World Projektarbeit Lernfeld 12 Seite 2 von 28



Länder-Quiz EU 1.0

8 Fazit ... 16
8.1 Soll-/Ist-Vergleich ... 16
8.2 Aussichten ... 17
9 Quellenverzeichnis ... 17
10 Anhang ... 18
10.1 Wireframe Startfenster ... 18
10.2 Wireframe Benutzeranleitung ... 18
10.3 Wireframe Quizfenster ... 18
10.4 Wireframe Ergebnisfenster ... 18
10.5 Relational_Schema ... 19
10.6 country_from_flag – Land erkennen anhand der Flagge ... 19
10.7 capital_from_country – Hauptstadt zum Land zuordnen ... 19
10.8 Screenshot der Startoberfläche ... 20
10.9 Screenshot der Benutzeranleitung-Oberfläche ... 20
10.10 Screenshot der Quiz-Oberfläche ... 20
10.11 Screenshot der Benutzeranleitung.txt ... 20
10.12 Readme.md ... 21
10.13 Benutzweranleitung.txt ... 21
10.14 Quill Code.py ... 22
10.15 Quill Code.py ... 23
10.16 Quill Code.py ... 24
10.17 Quill Code.py ... 25
10.18 Quill Code.py ... 26
10.19 Test Code.py ... 27
10.20 Ergebnis von Test Code.py ... 28
10.21 Testprotokoll ... 28

Gruppe: The World Projektarbeit Lernfeld 12 Seite 3 von 28

Länder-Quiz EU 1.0

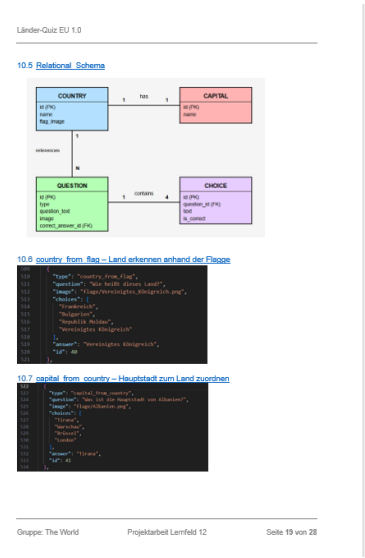
10.14 Quill Code.py

Gruppe: The World Projektarbeit Lernfeld 12 Seite 22 von 28

Länder-Quiz EU 1.0

10.15 Quill Code.py

Gruppe: The World Projektarbeit Lernfeld 12 Seite 23 von 28



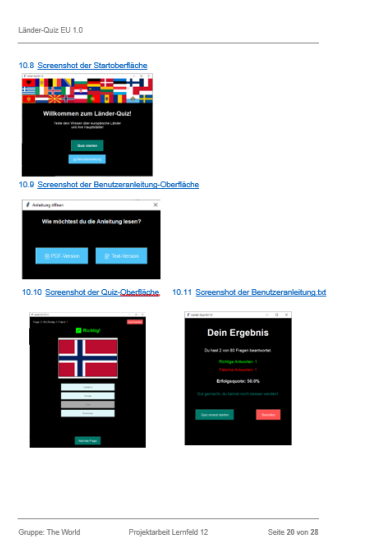
Länder-Quiz EU 1.0

10.5 Relational_Schema

10.6 country_from_flag – Land erkennen anhand der Flagge

10.7 capital_from_country – Hauptstadt zum Land zuordnen

Gruppe: The World Projektarbeit Lernfeld 12 Seite 19 von 28



Länder-Quiz EU 1.0

10.8 Screenshot der Startoberfläche

10.9 Screenshot der Benutzeranleitung-Oberfläche

10.10 Screenshot der Quiz-Oberfläche

10.11 Screenshot der Benutzeranleitung.txt

Gruppe: The World Projektarbeit Lernfeld 12 Seite 20 von 28